

PRESENTASI DENGAN POWER POINT

A. Perangkat Lunak Presentasi

Beberapa manfaat software presentasi:

- Sebagai media untuk menyampaikan gagasan
- Sebagai media untuk menyampaikan materi secara singkat
- Sebagai media promosi

B. Cara membuat presentasi

Beberapa cara membuat presentasi:

1. Membuat presentasi dengan wizard
Adalah membuat presentasi yang secara otomatis sudah dipandu dengan content yang sudah ada pada power point.
2. Membuat presentasi dengan template (design from template)
Template merupakan fasilitas yang sudah disediakan oleh power point, didalam template kita tidak perlu lagi menentukan warna, design layout secara manual. Karena sudah disediakan kita tinggal memilihnya.
3. Membuat presentasi dengan blank presentation
Membuat presentasi secara manual dengan menentukan sendiri design dan template.

C. Desain layout presentasi

1. Dalam presentasi kita dapat menambahkan beberapa aksesoris tampilan, antara lain:
 - Menyisipkan gambar pada slide (insert → picture → "pilihan asal gambar")
Gambar yang bisa disisipkan berasal dari clipart, from file, wordart, from scanner)
 - Menyisipkan tabel (insert → table)
 - Menyisipkan diagram/struktur organisasi (insert → diagram)
 - Membuat grafik (insert → chart)
 - Menyisipkan suara/audio (insert → movie and sound → "pilih sound sfrom clip organizer")
 - Menyisipkan video (insert → movie and sound → "pilih movie sfrom clip organizer")
2. Mengatur efek transisi
Efek transisi merupakan efek perpindahan antara slide yang satu dengan slide yang lain.
3. Menentukan durasi presentasi (*rehearse timings*)
Kita dapat mengatur durasi dari slide presentasi, artinya slide presentasi akan berganti secara otomatis pada waktu tertentu. Dengan cara menu slide show → rehearse timings.

D. Mengelola dokumen presentasi

1. Hyperlink
Menggabungkan atau menghubungkan presentasi. Bisa menghubungkan antar slide atau menghubungkan dengan dokumen yang lain.
2. Mencetak Handout
Handout adalah presentasi yang dicetak ke dalam kertas (prinout).
3. Melakukan Packaging
Packaging adalah proses meletakkan seluruh file yang akan digunakan untuk presentasi kedalam satu folder

E. Suplemen Presentasi

1. Task Panes
Task Panes adalah menu yang terletak di sebelah kanan jendela PowerPoint yang isinya disesuaikan dengan pekerjaan yang sedang dilakukan. Misalnya, ketika akan mengubah bentuk desain template, isi task panes akan berbeda ketika melakukan pembuatan file baru.
2. Perintah untuk menjalankan slide presentasi, ada 3 cara :
 - Tekan F5 pada keyboard.
 - Klik ikon Slide show from current slide pada Tab view.
 - Pilih menu bar Slide Show → View Show



PRESENTASI DENGAN FLASH

A. Macromedia Flash

Macromedia flash adalah salah satu aplikasi yang digunakan untuk membuat multimedia authoring. Sedangkan pengertian multimedia authoring adalah suatu aplikasi yang memberikan peluang kepada pengguna (designer atau programmer) untuk mengembangkan aplikasi agar lebih interaktif.

Contoh multimedia authoring antara lain:

- Media pembelajaran
- Media presentasi
- Animasi
- Multimedia company profile










Macromedia flash sangat mendukung sebagai bahan presentasi yang lebih advance, karena dengan flash dapat membuat animasi sendiri dengan kreasi yang berbeda. Jika power point terbatas dengan animasi yang disediakan maka dengan flash kita bias membuat animasi sesuai keinginan.

B. Menu Flash



1. Timeline
Timeline merupakan garis waktu panjangnya animasi yang diukur oleh frame. Berfungsi untuk meletakkan keyframe dan digunakan untuk mengatur dan mengontrol isi keseluruhan.
2. Stage
Stage merupakan tempat untuk menggambar objek yang akan dianimasikan.
3. Toolbox
Toolbox merupakan perintah/alat-alat yang digunakan untuk menggambar objek.
4. Color window
Tool warna yang digunakan untuk mengatur berbagai efek warna.
5. Properties
Merupakan bagian yang digunakan untuk mengatur properties dari objek maupun stage yang dibuat.
6. Component
Merupakan utilitas yang digunakan untuk terintegrasi/terhubung dengan web application yang nantinya di publish ke internet.

Toolbox macromedia Flash

Tool	Nama tool	Fungsi
	Aroow tool	Memindah atau menggeser objek
	Subselection tool	Mengubah suatu objek dengan edit point pada objek
	Text tool	Membuat teks/kalimat
	Oval tool	Membuat objek berupa lingkaran
	Rectangle tool	Membuat objek berupa persegi
	Free transform tool	Memutar (rotasi objek) dan mengubah panjang atau lebar dari suatu objek
	Pencil tool	Menggambar objek sesuai keinginan
	Paint bucket tool	Mewarnai objek
	Zoom tool	Memperbesar ukuran objek

C. Animasi dasar Flash

Pada macromedia flash terdapat 4 animasi dasar untuk membuat objek bergerak.

1. Motion Tween

Animasi yang berdasarkan pergerakan suatu objek dari suatu titik ke titik yang lain. (sesuai pergeseran objek)

2. Motion Shape

Animasi perubahan bentuk dari objek A menjadi objek B. (misalnya lingkaran berubah menjadi persegi)

3. Motion Guide

Animasi yang dalam perpindahan objek mengikuti jalur atau orbit yang ditentukan. (sesuai jalur yang dibuat, misalnya simulasi bulan mengelilingi bumi)

4. Frame by frame

Animasi yang dibuat setiap 1 objek adalah 1 frame